[ Java Project : 물품 정보 관리 시스템]

0403

손정현

**1. 요구사항**

package는 main패키지 - main클래스

package는 manager패키지 - 물품정보관리 클래스

package는 vo패키지 - 물품정보 클래스

물품정보 관리 프로그램

물품을 등록, 삭제, 수정, 전체보기가 가능

물품은 아이디(중복된 아이디는 없음), 물품명, 수량이 있음

수정은 아이디는 수정이 불가하고, 물품명과 수량만 수정이 가능합니다.

up 0

등록시 아이디가 중복이 되면 물품을 등록할 수 없도록 기능을 추가합니다.

up 1

물품을 물품평으로 검색하는 기능을 추가하시오

검색어가 물품평에 포함되면 모두 검색됩니다.

up2

물품을 출고하는 메뉴를 추가하시오.

물품을 추가 할 때는 아이디로 선택하고 수량을 입력합니다.

출고된 물품은 수량이 감소 되어야 합니다.

**2. ArrayList의 특징**

1. 자료가 추가되면 길이가 +1된다.

2. 자료가 삭제되면 길이가 -1된다.

3. 순서가 있다(인덱스 번호가 있다.)

**3. 선언문**

ArrayList <저장할 자료형 type> 변수명 = new ArrayLiat <> ();

**4. Method**

1. add() : 지정된 요소를 이 목록의 끝에 추가합니다.

2. remove() : 이 목록의 지정된 위치에 있는 요소를 제거합니다.

3. get() : 이 목록의 지정된 위치에 있는 요소를 반환합니다.

**5. 소스 제출**

**1. Main class**

package main;

import manager.AdminGoods;

public class Main {

public static void main(String[] args) {

new AdminGoods();

}

}

**2. Goods**

package vo;

public class Goods {

//물품 정보 양식

String id; //아이디

String gName; //물품이름

String cnt; //수량

public void prt() {

System.***out***.println("아이디는 : " + id);

System.***out***.println("물품 이름은 : " + gName);

System.***out***.println("수량은 : " + cnt);

}

public String getId() {

return id;

}

public void setId(String id) {

this.id = id;

}

public String getgName() {

return gName;

}

public void setgName(String gName) {

this.gName = gName;

}

public String getCnt() {

return cnt;

}

public void setCnt(String cnt) {

this.cnt = cnt;

}

}

**3. AdminGoods**

package manager;

import java.util.ArrayList;

import java.util.Scanner;

import vo.Goods;

public class AdminGoods {

//물품 정보 관리

Scanner in = new Scanner(System.***in***);

ArrayList<Goods> goodsList = new ArrayList<>();

public AdminGoods(){

while(true) {

System.***out***.println("1.등록 2.삭제 3.수정 4.전체보기");

int selNum = in.nextInt();

in.nextLine();

if(selNum == 1) {

add();

}else if(selNum==2) {

del();

}else if(selNum==3) {

mod();

}else if(selNum==4) {

allList();

}else {

break;

}

}

}//생성자 종료

public void add() {

Goods goods = new Goods();

System.***out***.println("아이디를 입력하세요");

String userId=in.nextLine();

for(int i=0; i<goodsList.size(); i++) {

if(goodsList.get(i).getId().equals(userId)) {

System.***out***.println("중복된 아이디는 사용할 수 없습니다");

}else {

break;

}

}

System.***out***.println("물품 이름을 입력하세요");

String userGname=in.nextLine();

System.***out***.println("수량을 입력하세요");

String userCnt=in.nextLine();

goods.setId(userId);

goods.setgName(userGname);

goods.setCnt(userCnt);

goodsList.add(goods);

}//add()종료

public void del() {

allList();

System.***out***.println("삭제할 번호를 입력하세요");

int selNum = in.nextInt();

in.nextLine();

goodsList.remove(selNum);

System.***out***.println("삭제했습니다");

}//del()종료

public void mod() {

System.***out***.println("1.물품명 수정하기 2.수량 수정하기");

int selNum = in.nextInt();

in.nextLine();

allList();

if(selNum==1) {

System.***out***.println("수정할 번호를 선택하세요");

int selNo = in.nextInt();

in.nextLine();

String modGname = in.nextLine();

goodsList.get(selNo).setgName(modGname);

System.***out***.println("물품명이 수정되었습니다");

}else if(selNum==2){

System.***out***.println("수정할 번호를 선택하세요");

int selNo = in.nextInt();

in.nextLine();

String modCnt = in.nextLine();

goodsList.get(selNo).setCnt(modCnt);

System.***out***.println("물품 수량이 수정되었습니다");

}

}//mod()종료

public void allList() {

for(int i=0; i<goodsList.size(); i++) {

System.***out***.println("---------------------");

System.***out***.println(i+"번의 물품입니다");

goodsList.get(i).prt();

}

}//allList()종료

}//class 종료